

CP CONDADO DE NOREÑA

MATERIAL ESCOLAR

CURSO 2023/2024

4º CURSO E. PRIMARIA

MATERIAL ESCOLAR DEL ALUMNO	
AGENDA	Agenda oficial del Centro escolar 2023/2024. Adquisición en el centro escolar (en la AMPA)
LIBRETAS	<ul style="list-style-type: none"> • 1 libreta en cuadrícula tamaño folio, con cuadro de tamaño grande, tapas duras y de muelle. • 2 libretas tamaño folio doble pauta, de tapas duras y de muelles (para las diferentes áreas: Lengua, Ciencias). • 1 libreta tamaño folio doble pauta, de grapas para el área de Inglés. • Una pizarra blanca (tipo Vileda) pequeña con rotulador.
ESTUCHE CON:	<ul style="list-style-type: none"> • Lápiz grafito nº 2 de Staedtler (de botón rojo) • Bolígrafo azul, rojo (no borrables) • Sacapuntas----Goma borrar marca Jovi. • Pegamento de barra----Tijeras romas.
PINTURAS	<ul style="list-style-type: none"> • Caja de 12 (tipo Plastidecor o madera).
ROTULADORES	<ul style="list-style-type: none"> • Caja de 12 rotuladores.
CARPETA	<ul style="list-style-type: none"> • Una carpeta o archivador con anillas, de tapa dura y 10 fundas de plástico. (Vale la del curso anterior, que se encuentra en el colegio)
PLÁSTICA	<ul style="list-style-type: none"> • Un block de dibujo. • Paquete de folios de colores DIN-A4. • Una caja de acuarelas de 12 colores, con pincel.
FOLIOS	<ul style="list-style-type: none"> • Paquete de 500 folios DIN-A4 (densidad 80gr/m2).
PLANTILLAS	<ul style="list-style-type: none"> • Regla de 30 cm. • Transportador de ángulos. • Compás.
VARIOS	<ul style="list-style-type: none"> • Bolsa de plástico o tela pequeña (para colgar de la mesa).

NOTA:

- Todo el material, del curso anterior, que se encuentre en buen estado podrá utilizarse este curso (reglas, compás, pizarra Vileda...)
- El material más específico o puntual se irá solicitando por el profesorado del área, en septiembre: Llingua, Cultura, E. Física...
- La libreta de Religión vale la del curso anterior (se encuentra en el colegio).
- El material deberá estar correctamente señalizado con el nombre de cada alumno.